

Kapitel 2 Dynamische Spiele unter vollständiger Information

2.1 Dynamische Spiele unter vollständiger und vollkommener Information

Aufgabe 20

Betrachte das in der Vorlesung behandelte Verhandlungsspiel, in dem sich zwei Spieler abwechselnd Vorschläge über die Aufteilung eines Geldbetrages (normiert auf 1€) unterbreiten. Nehme an, das Spiel geht über fünf Runden, d.h. jeder Spieler unterbreitet zweimal ein Angebot. In der fünften Runde wird die Aufteilung $(s, 1 - s)$ realisiert, wobei $s \in [0, 1]$ exogen gegeben ist. Der Diskontierungsfaktor betrage für beide Spieler $\delta = 0.75$. Für welchen Wert von s ist der folgende Ausgang des Verhandlungsspiels das Ergebnis der Rückwärtsinduktion: Spieler 1 schlägt in der ersten Runde die Aufteilung $(1/2, 1/2)$ vor und Spieler 2 akzeptiert?

Aufgabe 21

In einer Vorstandssitzung soll eine Delegierte bestimmt werden. Der Vorstand besteht aus drei Personen ($i = 1, 2, 3$). Es haben sich vier Kandidatinnen (A, B, C, D) zur Wahl gestellt. Der Vorstand wählt aus diesen eine aus, indem nacheinander jedes Vorstandsmitglied eine Kandidatin von der Liste streicht, d.h. das letzte Vorstandsmitglied hat nur noch die Wahl zwischen zwei Kandidatinnen. Nehme an, dass die Vorstandsmitglieder in der Reihenfolge 1,2,3 je eine Kandidatin streichen.

- a) Stelle das Spiel als Spielbaum dar.
- b) Wieviele Entscheidungsmöglichkeiten hat jede der Spielerinnen 1,2 und 3?
- c) Nehme an, die Vorstandsmitglieder haben folgende Präferenzen:

$$1 : A \succ B \succ C \succ D ; 2 : B \succ C \succ D \succ A ; 3 : C \succ D \succ A \succ B.$$

Wie lauten die Rückwärts-Induktions-Ergebnisse, d.h. welche der Kandidatinnen A, B, C, D können Delegierte werden?

- d) Sind die Rückwärtsinduktionsergebnisse Teile von Nash Gleichgewichten?
Gibt es noch andere Nash Gleichgewichte?
- e) Wie würden sich die Antworten auf c) und d) ändern, falls die Präferenzordnung von Spielerin 3 folgendermaßen lautet: $C \succ D \succ B \succ A$?

Aufgabe 22

Zwei Geschäftspartner arbeiten an einem gemeinsamen Projekt. Wenn das Projekt erfolgreich abgeschlossen wird, erhält jeder der beiden einen Betrag von $V > 0$. Es fehlt ihnen zur Zeit ein Betrag R , um das Projekt abzuschließen. Keiner der beiden ist willens, sich vertraglich auf einen Kostenbeitrag festzulegen. Deswegen beschließen die beiden, folgendes Spiel zu spielen: In der ersten Runde entscheidet Spielerin 1, wie viel sie bereit ist, in das Projekt zu investieren; dieser Betrag sei mit $I_1 \geq 0$ bezeichnet. Falls $I_1 \geq R$, ist das Spiel vorbei und das Projekt erfolgreich beendet (mit Erlös V für beide). Falls $I_1 < R$, hat Spieler 2 in der zweiten Runde die Möglichkeit $I_2 \geq 0$ zu investieren. Falls $I_1 + I_2 \geq R$, kann das Projekt erfolgreich beendet werden

(wieder mit Erlös V für beide). Die Kosten einer Investition I sei für beide Spieler durch $c(I) = I^2$ gegeben. Im Gegensatz zu Spieler 2 ist Spielerin 1 ungeduldig, d.h. sie habe einen Diskontierungsfaktor $\delta \in (0, 1)$ für Erlöse, die erst in der zweiten Runde anfallen. Wie lautet das Ergebnis der Rückwärtsinduktion dieses Spiels in Abhängigkeit von V , R und δ ?

Aufgabe 23 (Nimm Spiel) – b) & c) sehr schwer!

Im Spiel „Nimm“ gibt es zwei Haufen von Streichhölzern, wobei sich im ersten Haufen $h_1 > 0$ Hölzer befinden, im zweiten $h_2 > 0$. Die beiden Spielerinnen nehmen abwechselnd eine beliebige Anzahl von Hölzern, mindestens jedoch eines, von *einem* der beiden Haufen (man darf also nie von beiden Haufen gleichzeitig nehmen). Diejenige Spielerin, die das letzte Holz nimmt, gewinnt.

- Stelle das Spiel in Extensivform für folgende Fälle dar und bestimme, wer jeweils gewinnt: $(h_1, h_2) = (1, 1)$, $(h_1, h_2) = (2, 1)$ und $(h_1, h_2) = (2, 2)$.
- Wer gewinnt für beliebige Anzahlen $h_1 = h_2$? Wer gewinnt für beliebige Anzahlen $h_1 \neq h_2$?
- Wer gewinnt, falls es drei statt zwei Haufen gibt (und sonst die gleichen Regeln gelten)?

2.2 Dynamische Spiele unter vollständiger und unvollkommener Information

Aufgabe 24

Betrachte das Modell der Vorlesung, in dem in zwei Ländern zunächst ein Zolltarif t_i festgelegt wird, woraufhin zwei repräsentative Firmen auf den Märkten in den beiden Ländern ein Cournot-Spiel spielen (vgl. Gibbons 2.2.C).

- Berechne die aggregierte Wohlfahrt (=Konumentenrente+Profite der Firmen + Zolleinnahmen) im teilspielperfekten Gleichgewicht.
- Nehme an, dass Zölle auch negativ sein dürften (d.h. Import darf subventioniert werden). Zeige, dass unter allen Paaren (t_1, t_2) mit $t_1 = t_2$ die Subventionsraten $t_i = -30$ optimal sind (d.h. die aggregierte Wohlfahrt $W_1^*(t_1, t_2) + W_2^*(t_1, t_2)$ maximieren). Was ist das Ergebnis des Wettbewerbs der Firmen unter diesen Umständen? Warum ist dies kein Gleichgewicht?
- Wie lauten die optimalen Tarife $t_1 = t_2$, falls $t_i \geq 0$ gelten muss? Wie sieht nun der Wettbewerb zwischen den Firmen aus? Warum ist dies kein Gleichgewicht?

Aufgabe 25

Das folgende Normalformspiel werde zweimal hintereinander gespielt, wobei beide Spieler vor der zweiten Runde wissen, wie in der ersten Runde gespielt wurde. Die Auszahlungen des wiederholten Spiels sind die Summe der Auszahlungen der beiden Stufenspiele.

	P_2	Q_2	R_2	S_2
P_1	2,2	$x, 0$	-1,0	0,0
Q_1	0, x	4,4	-1,0	0,0
R_1	0,0	0,0	0,2	0,0
S_1	0,-1	0,-1	-1,-1	2,0

Es gelte $x > 4$. Finde alle Nash Gleichgewichte des Stufenspiels. Für welche Werte von x ist das folgende Strategienpaar ein teilspielperfektes Gleichgewicht: „Spiele (Q_1, Q_2) in der ersten Runde. Falls in der ersten Runde (Q_1, Q_2) gespielt wurde, spiele (P_1, P_2) in der zweiten Runde; falls in der ersten Runde (a, Q_2) mit $a \neq Q_1$ gespielt wurde, spiele (R_1, R_2) in der zweiten Runde; falls in der ersten Runde (Q_1, b) mit $b \neq Q_2$ gespielt wurde, spiele (S_1, S_2) in der zweiten Runde; falls in der ersten Runde (a, b) mit $a \neq Q_1$ und $b \neq Q_2$ gespielt wurde, spiele (P_1, P_2) in der zweiten Runde“?