

Mon
MARTIN

BOULANGERIE

DEPUIS
1968

PÂTISSERIE

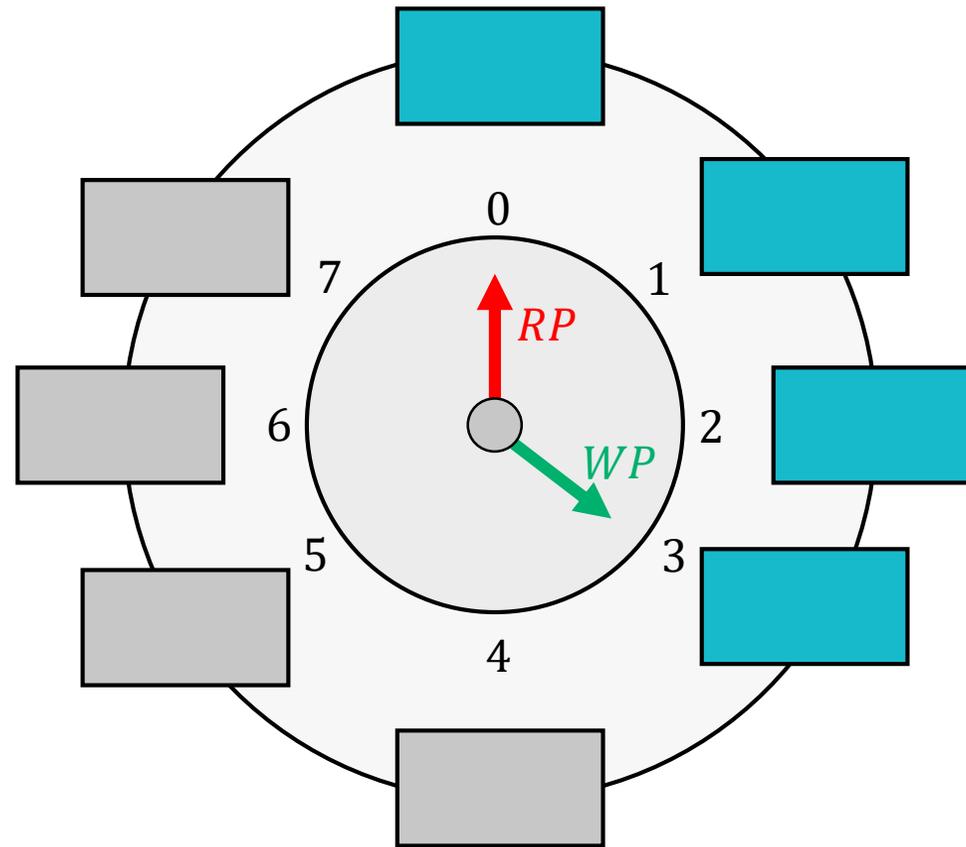
Bäckerei-Algorithmus

40

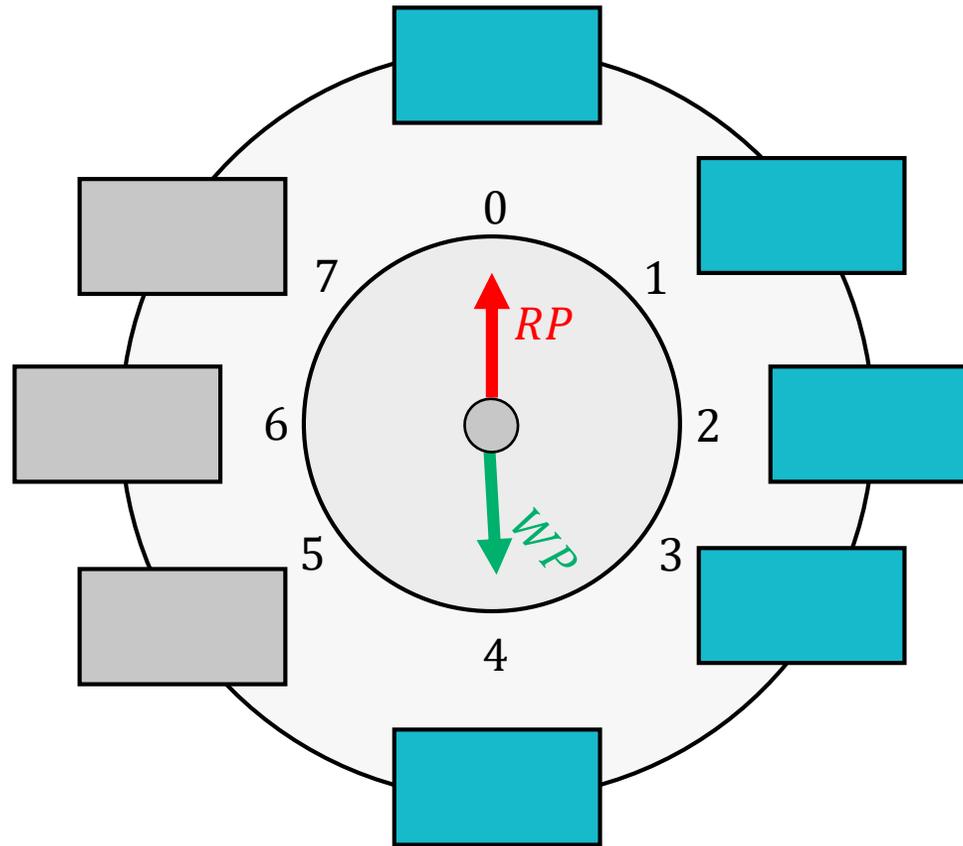
Bäckerei-Algorithmus

- Elemente werden in einem **Ringspeicher** gehalten
- Ein **Lesezeiger** RP zeigt auf das vorderste und ein **Schreibzeiger** WP auf das hinterste Element der Queue
- Wird ein Element hinzugefügt, muss WP inkrementiert werden
→ Element wird an die Stelle WP geschrieben („Nummer ziehen“)
- Soll ein Element gelesen und entfernt werden, wird an der Stelle RP gelesen und RP darauf dekrementiert
- Bei beiden Operationen werden ausschließlich die Zeiger aber nicht die Elemente selbst bewegt

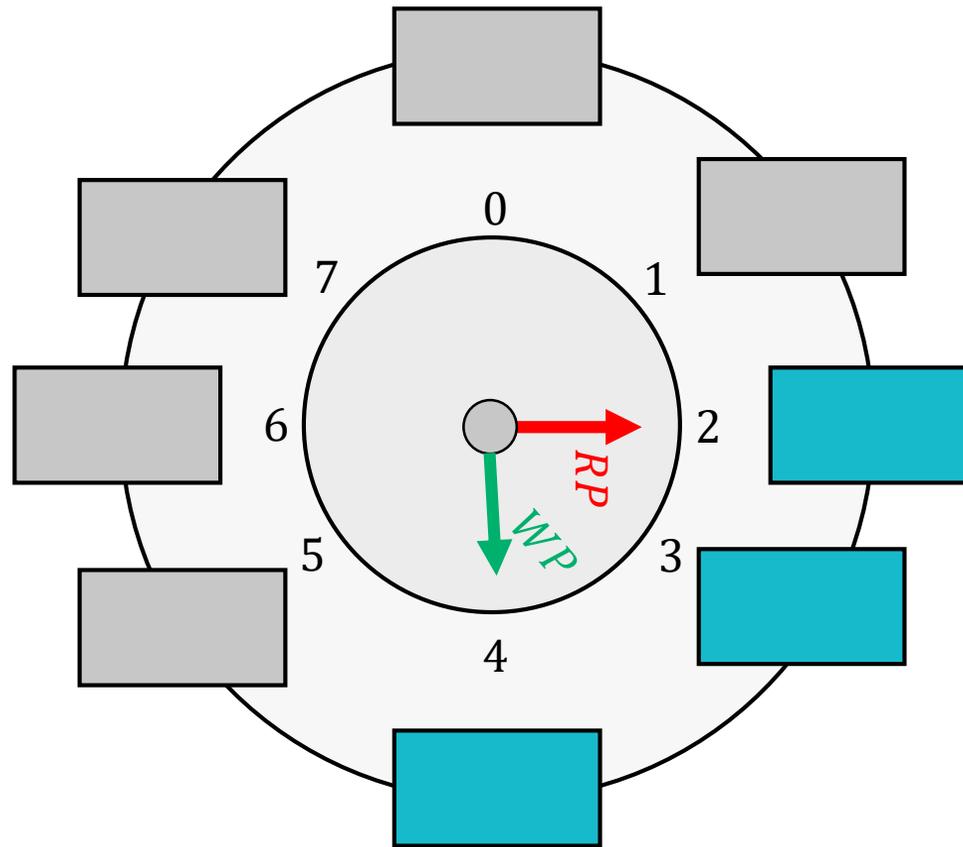
Bäckerei-Algorithmus (Beispiel)



Bäckerei-Algorithmus (Nummer ziehen)



Bäckerei-Algorithmus (Nummer entfernen II)



Pufferspeicher mit Warteschlange (Queue)

