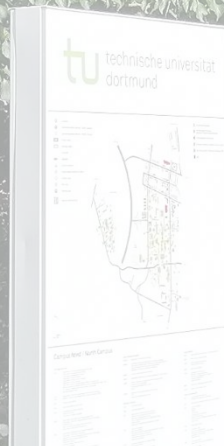


# Portable Anymap

Emilio Pielsticker



Otto-Hahn  
37-16

37



# Portable Anymap (PNM)

- **Portable Anymap (PNM)** ist ein primitives Bildformat welches zum Austausch von Bilddaten zwischen Computern entwickelt wurde
- Entwickelt in den **1980ern**
- Anymap-Dateien können sowohl binär als auch im ASCII-Format codiert werden
- **Dateikopf** enthält **Format, Höhe, Breite** und **Farbtiefe  $h$**

# Anymap-Klassen

- **Portable Bitmap (PBM):** Pixel ist entweder schwarz oder weiß
- **Portable Graymap (PGM):** Jeder Pixel kann in verschiedenen Graustufen  $[h] = \{0 \dots h\}$  (mit  $h \in \mathbb{N}$  als maximale Helligkeit) dargestellt  $\rightarrow h \in \mathbb{N}$  wird mit in die Datei kodiert
- **Portable Pixmap (PPM):** Jeder Pixel wird durch  $(r, g, b) \in [h]^3$  repräsentiert  $\rightarrow h \in \mathbb{N}$  wird mit in die Datei kodiert

# Aufbau einer Datei im Anymap-Format [PPM]

