

Präsenzaufgabe 3: Zeiger (0 Punkte)

Gegeben sei das folgende C++-Programm:

```

1  /** Aufgabe_04_3.cpp */
2  #include <iostream>
3  using namespace std;
4
5  int main() {
6      short a = 11;
7      short b[] = { 87, 131, 81 };
8      short *x1 = nullptr;
9      short *x2 = nullptr;
10     short **y1 = nullptr;
11     short **y2 = nullptr;
12
13     x1 = &a;
14     x2 = x1;
15     x1 = &b[1];
16     x2 = x1-1;
17     y1 = &x2;
18     *y1 = x1;
19     y2 = y1;
20     y1 = &x1;
21     x1 = &a;
22     *x2 = a**(*y2+1);
23     **y1 = 1;
24     *(x2-1) = **y2+((*y2**x1))+3;
25
26     cout << "a: " << a << endl;
27     cout << "b: [" << b[0] << ",";
28     cout << b[1] << "," << b[2] << "]" << endl;
29
30     return 0;
31 }
32 /* Ausgabe:
33 a: 1
34 b: [975,891,81]
35 */
36 /** Ende Aufgabe_04_3.cpp */

```

In der untenstehenden Tabelle sind die Werte einzelner Variablen bzw. Ausdrücke (*nach* der Ausführung der jeweils angegebenen Zeile) aufgeführt. Vervollständigen Sie die Tabelle.

Zeile	a	b	x1	*x1	x2	*x2	y1	*y1	**y1	y2	*y2	**y2
11	11	[87, 131, 81]	nullptr	–	nullptr	–	nullptr	–	–	nullptr	–	–
13	11	[87, 131, 81]	&a	11	nullptr	–	nullptr	–	–	nullptr	–	–
⋮	⋮	⋮	⋮	⋮	⋮	⋮	⋮	⋮	⋮	⋮	⋮	⋮

Hinweis: Die Einträge sollen möglichst einfach sein, z. B. steht in der Spalte ***x1** des Beispiels die Zahl 11 und nicht der Ausdruck **&a**. Diese Aufgabe dient der Vorbereitung für die Klausur.