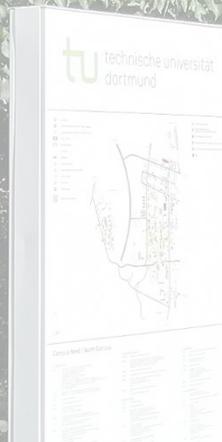


Portable Anymap

Emilio Pielsticker



Otto-Hahn
37-16

37

Portable Anymap (PNM)

- **Portable Anymap (PNM)** ist ein primitives Bildformat welches zum Austausch von Bilddaten zwischen Computern entwickelt wurde
- Entwickelt in den **1980ern**
- Anymap-Dateien können sowohl binär als auch im ASCII-Format codiert werden
- **Dateikopf** enthält **Format, Höhe, Breite** und **Farbtiefe h**

Anymap-Klassen

- **Portable Bitmap (PBM)**: Pixel ist entweder schwarz oder weiß
- **Portable Graymap (PGM)**: Jeder Pixel kann in verschiedenen Graustufen $[h] = \{0 \dots h\}$ (mit $h \in \mathbb{N}$ als maximale Helligkeit) dargestellt $\rightarrow h \in \mathbb{N}$ wird mit in die Datei kodiert
- **Portable Pixmap (PPM)**: Jeder Pixel wird durch $(r, g, b) \in [h]^3$ repräsentiert $\rightarrow h \in \mathbb{N}$ wird mit in die Datei kodiert

Aufbau einer Datei im Anymap-Format [PPM]

